Lista de métodos a api – Minority

Problematicas

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/usuario/GetExisteUsuario/{Mail}/{Password}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/usuario/GetExisteUsuario/%7bMail%7d/%7bPassword%7d) **=**

Este método manda como parámetros el mail y la password del usuario a loguearse, hace un Select a la BD, y si devuelve mas de 0 registros, lo deja entrar.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/Get**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/Get) **=**

Este método hace un select de todas las salas en la BD.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/ModificarSalaDeJuegoMHC/{id}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/ModificarSalaDeJuegoMHC/%7bid%7d) **=**

Este método recibe como parámetro el id de una sala y un objeto de tipo “SalaDeJuego”(FromBody), y cambia el atributo “ModificarHComienzo” de la sala con dicho a id igual al del objeto.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/usuario/GetIdByNombre/{tabla}/{nombre}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/usuario/GetIdByNombre/%7btabla%7d/%7bnombre%7d) **=**

Este método recibe como parámetro una tabla de la BD y un contenido que iria en el campo “Nombre” de las tablas ( a excepción de que sea la tabla “preguntas”, en ese caso el campo es “OpcionA”), y hace un SELECT a esa tabla con ese nombre. Si existe retorna el id del registro, sino, retorna un 0.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/ModificarSalaDeJuego/{id}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/ModificarSalaDeJuego/%7bid%7d) **=**

Este método recibe como parámetro el id de una sala y un objeto de tipo “SalaDeJuego” (FromBody). Lo que hace es que si la disponibilidad de la sala esta en “true”, cambia la disponibilidad a “false” y elimina los usuarios de esa sala. Sino, cambia su disponibilidad a false. (Creo que no debería eliminar los usuarios de la sala ya que eso lo hace posteriormente. Ademas, la disponibilidad la puede manejar el server).

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/usuario/ModificarUsuario/{id}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/usuario/ModificarUsuario/%7bid%7d) **=**

Este método recibe como parámetros el id de un usuario y un objeto de tipo “Usuario” (FromBody). Este le resta una moneda al usuario en la BD e inserta el usuario con dicho id a la tabla “usuariosxsala”(Esto tal vez debería hacerlo después).

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/GetCantJugadoresSala/{id}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/GetCantJugadoresSala/%7bid%7d) **=**

Este método recibe como parámetro el id de una sala y devuelve la cantidad de jugadores de dicha sala.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/AnadirJugadorSalaDeJuego/{id}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/AnadirJugadorSalaDeJuego/%7bid%7d) **=**

Este método recibe como parámetro el id de una sala y un objeto de tipo “SalaDeJuego” (FromBody). Lo que hace es añadir un jugador a la sala sumándole 1 a la CantJugadores y al MontoAGanar.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/GetSala/{id}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/GetSala/%7bid%7d) **=**

Este método recibe como parámetro el id de una sala. Lo que hace es traer los datos de dicha sala mediante un SELECT.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/pregunta/InsertarPreguntas**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/pregunta/InsertarPreguntas) **=**

Este método recibe como parámetro un objeto de tipo “Preguntasxjuego” (FromBody), y lo que hace es insertar 4 preguntas a la tabla “preguntasxjuego” en la BD.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/ModificarCantJugadoresONRondaSala/{id}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/ModificarCantJugadoresONRondaSala/%7bid%7d) **=**

Este método recibe como parámetros el id de una sala y un objeto de tipo “SalaDeJuego” (FromBody). Lo que hace es que si el NRonda del objeto es igual a -1, actualiza el CantJugadores y el MontoAGanar de la sala poniéndolos igual al del objeto. De no ser así, hace lo mismo con el NRonda.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/pregunta/GetPregunta/{IdSala}/{NRonda}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/pregunta/GetPregunta/%7bIdSala%7d/%7bNRonda%7d) **=**

Este método recibe como parámetros el id de una sala y el número de ronda de la misma. Lo que hace es hacer un SELECT de la tabla “preguntas”, donde el Id= SELECT de la tablas “preguntasxjuego” donde el IdSala y el IdRonda sean iguales a los parámetros.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/ActualizarSalaDeJuegoMenosDe3Jugadores/{id}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/ActualizarSalaDeJuegoMenosDe3Jugadores/%7bid%7d) **=**

Este método recibe como parámetros el id de una sala y un objeto de tipo “SalaDeJuego” (FromBody). Lo que hace es que en caso de cuando haya terminado el tiempo de reclutamiento de jugadores y haya menos de 3 jugadores en la sala, pone la CantJugadores, el MontoAGanar y el NRonda en 0 de esa sala, y elimina los registros de la tablas “usuariosxsala” y “preguntasxjuego” correspondientes a la sala.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/respuesta/InsertarRespuesta**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/respuesta/InsertarRespuesta) **=**

Este método recibe como parámetro un objeto de tipo “Respuesta”. Lo que hace es insertar una respuesta a la BD.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/respuesta/GetCantVotos/{Opcion}/{IdSala}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/respuesta/GetCantVotos/%7bOpcion%7d/%7bIdSala%7d) **=**

Este método recibe como parámetros una de las opciones de voto y el id de una sala. Lo que hace es hacer un SELECT de la tabla “respuestas” y determina la cantidad de votos de dicha opción en la sala.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/DeleteUsuarioxSala/{IdUsuario}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/sala/DeleteUsuarioxSala/%7bIdUsuario%7d) **=**

Este método recibe como parámetro el id de un usuario. Lo que hace es eliminar los registros de la tabla “usuariosxsala” cuyo Usuario sea igual al id.

[**http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/Sala/ModificarCantJugadoresYRespuestasSala/{IdSala}**](http://apiminorityproyecto.azurewebsites.net/api/Sala/ModificarCantJugadoresYRespuestasSala/%7bIdSala%7d) **=**

Este método recibe como parámetro el id de una sala y objeto de tipo “SalaDeJuego”. Lo que hace es actualizar la CantJugadores y el NRonda de la sala según lo que ganaron la ronda anterior, y elimina la respuestas que corresponden a dicha sala.